

Uusküla puhkeala projekt

Kobras OÜ

Koostajad: Kadri Kattai, Kreete Lääne, Triinu Sinimets, Priit Paalo

Eskiisi seletuskiri

Ala iseloom:

Rahulik, looduslik, viisakas, loodusega harmoneeruv, „vahemereline“ öhkkond. Männid, liiv, vaated järvele, luided. Läheduses on maamärgina Uusküla hotell-spa, millega kavandatud ala saab olema funktsionaalselt seotud. Ala läbivad jalgrajad viitavad sellele, et rand on kohalike elanike poolt aktiivselt kasutatav.

Kontseptsioon (Joonised: Paiga vaim, Kontseptsioon, Väikevormide näidised):

Projektalale luuakse puhkeala, mis on viisaka ja hotelliga harmoneeruva väljanägemisega, ent jätab ruumi loodusele ning ei domineeri selle üle, arvestab luitepealse õrna taimeestikuga.

Peipsi järve äärsetele aladele on iseloomulikud luided ehk liivakuhjad, mis kujundavad ka projektala iseloomu. Luidetest tulenevad reljeefierinevused ja rannalast kaugemal olev segamets võimaldab „peita“ erinevaid tegevuspaiku, et mitte ala üle koormata ning säilitada ala omapärase looduse ja pinnavormide võlu, olemus ja tunnetus.

Kujunduses on välja pakutud väikevormid, mis oleksid loogelised, kuhja motiiviga (diagonaal või kaar) ja sobituksid värvi poolest nii männitüvede kui ka liivaväljadega. Väikevormid on valitud soojades toonides: puidutooni, liivatooni või roostesest terasest (cor-ten).

Mitmetes projekteeritud tegevuspaikades tuuakse nähtavale projektala aluskihis olev liiv ka metsaalal – lahendus iseloomustab projektala järveäärset asukohta ning võimaldab samal ajal rajada turvakatendi ka hoogsamat tegevust nõudvatele mänguelementidele.

Eskiislahendus (Joonis: Eskiis):

Eskiislahenduse keskseks teljeks on ala läbiv laudtee, mis suunab avastama Peipsi järve luidete ja ranna võlu ning kutsub loodust vaatlema ja selles viibima. Lahenduse eesmärk on suunata inimesi loodusega suhestuma, arvestades samas luidete tundliku taimeestikuga.

I etapi laudtee trajektoor ühendab kergliiklustee, parkla ja rannaala. See teekoridor on teistest laiem, et rõhutada telje olulisust ja jätta ruumi ka promenaadil toimuvate kohtumiste ja tegevuste jaoks. Ühtlasi on see suund, mida mööda tõenäoliselt liigub enim rahvast, sest see on otsetee hotellist järveni. Trajektoori äärde on kavandatud kohvik ja wc, kioskid, istumis- ja söömisvõimalused ning randa teenindavad funktsionaalsed elemendid (riietuskabiin, kraanid vee võtmiseks ja jalgade pesemiseks). Lastele on kavandatud loodusliku ilmega mänguelemente, mis kutsuksid loodusega mängima ka neid, kes looduses harva viibivad (nt lamapuidust ronimiselemendid, käbidega märki tabamise mäng).

Laudtee trajektoor on rannani valgustatud. Valgustite osas on välja pakutud luiteni puidust pollarid, luitest alla kulgeva panduse ääres kaalutakse valgusketi kasutamise võimalusi, mis looks metsa vahele hubase atmosfääri. Ujuvkai saab valgustada portatiivse lahendusega (nt aku pealt).

Peapromenaadi lähedusse ranna-alale on ette nähtud sobiv asukoht informatiivsele avaliku ranna infotahvlile, enne luiteserva on kavandatud asukoht turvakaamerale, mille kaudu oleks võimalik jälgida ranna rahvastatust.

II etapi laudtee laiendab liikumistrajektoori piki luitemännikut. Tee on siin põhitrajektooriga kitsam, ent piisavalt lai, et mahuks liikuma ka ratastooliga. Tee äärde on kavandatud mitmeid istumiskohti, sest siin avanevad kauneimad vaated järvele ja ranna-alale. Istumiskohad on paigutatud nii, et tee kulgeks nende eest, tagades toetatud seljataguse tunde.

Peapromenaadilt idasuunas viiv laudtee on mõeldud ennekõike rahulikeks tegevusteks, läänesuunas viiva laudtee äärde kavandatud istumiskohtade lähedusse paigutatakse ka väiksemamõõdulisi mänguelemente.

Vee ääres viibijatele on istumiseks või asjade asetamiseks kavandatud pingid ka rannas paiknevate pöösagruppide lähedusse.

III etapi laudtee võimaldab külastajal suunduda tagasi parklasse ilma sama trajektoori läbimata. Raja äärde on kavandatud mõned mänguelemendid, et pakkuda ka sellel lõigul avastamist ja aktiivsemaid tegevusi.

Laudtee on kavandatud vastupidavast lehisepuidust ning paigutatud vaiadele, et säästa säilitatavate puude juurestikku. Tee järgib võimalikult palju looduslikku reljeefi ja väljakujunenud liikumisradasid – vajadusel on ligipääsetavuse suurendamiseks kavandatud platvorme või paigutatud tee maapinnast kõrgemale. Luitest randa pääsemiseks on kavandatud lisaks keskele pandusele ka trepid või järsemad kaldteed, mis võimaldavad külastajal randa liikuda ka projektala ida- ja lääneservast. Joonisel on näidatud tee põhimõtteline trajektoor – asukohta täpsustatakse põhiprojekti staadiumis, võttes arvesse vertikaalplaneerimise lahendust ja dendroloogilise inventuuri tulemusi.

Parkimine ja liikluskorraldus:

Parkla on kavandatud projektala kirdeosasse, olemasoleva sissesõidutee jätkuna. Parkla on jaotatud väiksemateks osadeks (nõ parkimissoppideks), et see sulanduks olemasoleva kõrghaljastuse vahele ning võimaldaks maksimaalselt haljastust säilitada.

Ühesuunalise ringsõidu kontseptsioon võimaldab hoida parklat läbiva tee võimalikult tagasihoidliku ja väikesemahulisena.

Liikumiskustega inimeste parkimiskoht on kavandatud laudtee ja tulevaste teenindushoonete lähedusse.

Parklast laudteeni on kavandatud tihendatud kruusakattega tee, mis lihtsustab müügikioskite teenindamist. Tee on kavandatud laudtee poolses otsas laiemana, et kergliiklejatel oleks võimalik peatuvast teenindussõidukist mööda pääseda.

Ranna hooldamisest:

Randa hooldava transpordi trajektoor on paigutatud kavandatud promenaadist ja tegevustaskutest kaugemale, et see ei lõhuks laudteed ega häiriks promenaadil jalutajaid. Traktori tarbeks on kavandatud puutüvede vahele ruum, kus masin saab liikuda. Näidatud trajektoor kulgeb kaldanõlvast alla võimalikult lauge koha peal.

Juhuks, kui päästeauto peab saama rannale lähemale, nähakse ette metsaalusel teetrajektoori osal pinnase tugevdamine. Rannapoolisel alal jäetakse teekoridor olemasoleva katendiga, et mitte pinnast rikkuda ning võimaldada hooldusmasina juhil olenevalt rannaäärsete liivavallide paiknemisest vajadusel veidi erineva nurga alt rannale läheneda.